



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO
COMISSÃO PERMANENTE DE PROCESSO SELETIVO - CPPS
CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR EFETIVO –
EDITAL Nº 032/2021

RESULTADO DA PROVA ESCRITA

Disciplina/Área: Programação Orientada à Objetos, Projeto Detalhado de Software, Projeto e Design de Interfaces, Engenharia de Usabilidade, Engenharia de Software Baseada em Componentes. (Campus Pau dos Ferros)

Candidato(a)	Avaliador 1	Avaliador 2	Avaliador 3	Média
Any Caroliny Duarte Batista	7,4	7,2	7,3	7,30
Huliane Medeiros da Silva	7,0	7,5	7,3	7,27
João Maria Guedes da Cruz Júnior	2,8	2,5	2,5	2,60
Leandro de Almeida Melo	7,7	7,9	7,8	7,80
Petrúcio Ricardo Tavares de Medeiros*	-	-	-	-
Thiago Henrique Freire de Oliveira	3,3	2,7	3,0	3,00

***Candidato Eliminado de acordo com o item 11.12.6.2 do edital 032/2021.**

OBSERVAÇÕES:

- 1 - Os candidatos que obtiveram média aritmética igual ou superior a 7,0 (sete) deverão comparecer à CPPS (Comissão Permanente de Processo Seletivo) no Prédio Central da UFERSA no *Campus* Oeste em Mossoró, no dia 04/04/2022, segunda-feira, às 08h00min para o sorteio da ordem de apresentação.
- 2 – De acordo com o item 11.13.9.10 do Edital 032/2021: “É obrigatória a presença do candidato no momento do sorteio da ordem de apresentação e no momento do sorteio do ponto objeto da Prova de Aptidão Didática, conforme determina o Art. 9º. da Resolução”.
- 3 – O prazo de recurso será de 24 horas a partir do horário de divulgação deste resultado.
- 4 – De acordo com o item 13.5 do Edital 032/2021 “Somente será admitido recurso interposto por via eletrônica, e-mail cppsrecurso@ufersa.edu.br, conforme rezam os parágrafos e o caput do Art. 331 do Regimento da UFERSA”.

Publicação 30/03/2022, às 11h00min.



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO
Comissão Permanente de Processo Seletivo - CPPS
ESPELHO DA PROVA ESCRITA

EDITAL: 032/2021

DISCIPLINAS: Programação Orientada à Objetos, Projeto Detalhado de Software, Projeto e Design de Interfaces, Engenharia de Usabilidade, Engenharia de Software Baseada em Componentes.

- **Princípios de Orientação a Objetos**
 - **Orientação a objetos**
 - **Objetos**
 - **Classes**
 - **Atributos**
 - **Comportamentos**
 - **Princípios**
 - **Herança**
 - **Polimorfismo**
 - **Encapsulamento**
 - **Abstração**
- **Modelagem de software orientada a objetos**
 - **Modelo UML**
 - **Modelos comportamentais**
 - **Diagrama de casos de uso**
 - **Diagrama de atividade OU diagrama de sequência**
 - **Modelos estruturais**
 - **Diagrama de classes**
 - **Diagrama de objetos**

Mossoró-RN, 28 de março de 2022.

MEMBROS DA BANCA EXAMINADORA:

Italo A. S. de Assis

Kennedy Revirion Lopes

WELLINGTON B. DO NASCIMENTO JUNIOR